

# XIII BXComp

13º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação  
2023

## 4ª Etapa - Desafio 5 4 Pontos

### Bobinho ruim de bola

"Bobinho" é uma brincadeira com pelo menos três pessoas e exatamente uma bola. Uma dessas pessoas será o "bobinho". Todos os outros formam uma roda e devem passar a bola entre si, normalmente seguindo as regras do futebol, de modo a evitar que o "bobinho" consiga pegar a bola. Quem permitir que isso aconteça, se torna o novo "bobinho".

Você acabou de sair de casa e se deparou com seus vizinhos brincando de "bobinho" na rua. Animado, você pediu para brincar com eles. Eles aceitaram, mas com a clássica condição de que você será o "bobinho" a partir de agora.



Figure 1: Roda de "bobinho"

### Tarefa

Nenhum dos seus vizinhos é muito bom de bola, por isso eles sempre passam a bola para a pessoa imediatamente à sua esquerda, não importa o quão distante ela esteja. Isso significa que a pessoa 1 vai passar a bola para a pessoa 2, a 2 vai passar para a 3 e assim por diante. Como eles estão organizados em uma roda, a pessoa  $n$  passará a bola para a pessoa 1.

O tempo que leva para um passe ser executado é o mesmo tempo que leva para você conseguir se aproximar uma unidade de distância de um dos vizinhos. Por isso, tomaremos a distância em quantidade de passes.

Você receberá um arranjo de  $n$  números inteiros - as distâncias em quantidades de passes de você até cada um dos  $n$  jogadores.

Quando sua distância a um jogador for igual a zero e esse jogador estiver com a bola, você pode tomá-la.

Sua tarefa é descobrir na direção de que jogador você deve correr para pegar a bola o mais cedo possível.

### Entrada

A primeira linha da entrada consiste de um inteiro  $t$  ( $1 \leq t \leq 100$ ), a quantidade de casos testes.

Para cada um dos  $t$  casos testes, seguem:

Na primeira linha, um inteiro  $n$  ( $1 \leq n \leq 300$ ), a quantidade de vizinhos.

Na segunda linha,  $n$  inteiros  $a_1, a_2, \dots, a_n$ , ( $1 \leq a_i \leq 300$ ), as distâncias de você até cada um dos  $n$  vizinhos.

## Saída

Para cada caso teste, imprima uma linha contendo um inteiro  $i$  indicando até qual vizinho você deve correr.

## Exemplo de Entrada

```
3
4
3 6 8 3
5
3 6 2 6 9
3
1 1 1
```

## Exemplo de Saída

```
4
3
2
```